

Voorwoord

Beste darters en dartsters,

Binnen het bestuur van de Halderbergse Dart Bond ontstond het verlangen een eigen, regionale competitie op te starten. Een competitie voor jong en oud, man of vrouw, recreant of fanatiekeling waarbij het draait om gezelligheid, sportiviteit en respect voor elkaar. Dit wordt voornamelijk bepaald door de leden zelf. Dit reglement is daarom slechts bedoeld om een aantal essentiële punten vast te leggen. Zodoende weet iedereen wat er van hem/haar wordt verwacht

De inhoudsopgave van dit reglement kan worden gebruikt om gemakkelijk bepaalde onderwerpen op te zoeken. Mocht je toch nog vragen hebben, dan kun je hiervoor altijd contact opnemen met één van de bestuursleden.

Wij wensen iedereen een plezierige en vooral sportieve competitie toe.
'Let's Play Darts!'

Het bestuur van de Halderbergse Darts Bond.



Inhoudsopgave

Voorwoord.....	1
Inhoudsopgave	2
1. Voorwaarden	4
2. HDB deelname	4
2.1 Inschrijven	4
2.2 Deelnemende dorpen/steden buiten Gemeente Halderberge.....	4
2.3 Contributie	4
3. Teams.....	5
3.1 Teamnaam.....	5
3.2 Aantal spelers per team	5
3.3 NDB aangesloten spelers	5
3.4 Transfers en tussentijdse nieuwe spelers	5
3.5 Jeugdspelers	5
4. HDB Competitie	5
4.1 Aanvang van de wedstrijden	5
4.2 Wedstrijdformulieren.....	6
4.3 Speltype.....	6
4.4 Koppels.....	7
4.5 Schrijver.....	7
4.6 Het verzetten van een wedstrijden	8
4.7 Kampioen.....	9
5. Halderberge Trophy	9
5.1 Aanvang van de wedstrijden	9
5.2 Speltype.....	9
5.3 Het verzetten van de wedstrijden	9
5.4 Finaledag	10
6. Jurgen Oonincx Schaal	10
6.1 Jurgen Oonincx Schaal.....	10
6.2 Aanvang van de wedstrijd	10
6.3 Wedstrijdformulier	10

6.4 Speltype.....	10
7. Competitieleiders/controleurs.....	11
7.1 Competitieleider.....	11
7.2 Controleurs.....	11
8. Strafbepaling.....	11
9. Materiele bepalingen.....	12
10. Slotwoord	12

HDB Darts

1. Voorwaarden

1. De leden van de HDB zijn verplicht de reglementen en besluiten van de organen van de HDB na te leven.
2. De HDB kan niet aansprakelijk worden gesteld voor diefstal, letsel of materiële schade.
3. Het overmatige gebruik van alcohol en het gebruik van drugs zijn ten strengste verboden. Zodra een speler toch onder invloed is en zijn/haar dartsprestaties vormen een gevaar voor zijn/haar medespelers dan moet hij/zij per direct verboden worden om verder te spelen. Dit verbod legt de captain van één van de beide teams op. Het is niet toegestaan in locaties te spelen waar softdrugs gedoogd worden.
4. In dit reglement wordt gesproken over op te leggen sancties, veelal strafpunten. Voor de omvang daarvan wordt verwezen naar de Strafpuntenlijst, welke onlosmakelijk aan dit reglement is verbonden.

2. HDB deelname

2.1 Inschrijven

Inschrijven voor de HDB dient te worden gedaan middels het inschrijfformulier. Deze is te vinden op de website van de HDB. Inschrijfformulieren dienen uiterlijk 17 augustus verstuurd te zijn naar info@hdb-darts.nl of ingeleverd te zijn bij Café-Cafeteria 't Schuitje, Drimmelaarstraat 40, 4731 LM te Oudenbosch.

Bij inschrijving dient een captain en een co-captain opgegeven te worden. Daarnaast dient een speelavond opgegeven te worden. De competitieweek loopt van maandag tot en met vrijdag. De speelavond van het team dient dan ook op een van deze dagen te zijn. De speelavond kan niet meer worden gewijzigd, tenzij de competitieleider hier toestemming voor geeft.

2.2 Deelnemende dorpen/steden buiten Gemeente Halderberge

De speelgelegenheid dient te zijn gevestigd in Oudenbosch, Hoeven, Stampersgat, Oud-Gastel, Bosschenhoofd, Zegge, Dinteloord, Kruisland, Fijnaart, Standdaarbuiten, Rucphen of St. Willebrord.

De speelgelegenheid dient aangewezen te zijn als café, bar, sportkantine of uitgaansgelegenheid.

Inschrijvingen bij speelgelegenheid buiten deze steden zal in overleg met andere teams gebeuren.

2.3 Contributie

De contributie van de Halderbergse Darts Bond bedraagt €10,- per speler.

Het complete bedrag per team dient te worden overgemaakt:

- op rekeningnummer: **NL78INGB0006838086**

- t.a.v. HDBdarts

- o.v.v. teamnaam en het aantal teamleden.

Betaling kan ook via iDeal (zie website). De volledige contributie dient uiterlijk 1 september van het speeljaar overgemaakt te zijn.

3. Teams

3.1 Teamnaam

De naam van het team mag er niet een zijn die o.a.: discriminerend of beledigend is, onduidelijkheid brengt, reeds bestaat binnen de HDB, schadelijk is voor bedrijven, de Halderbergse Darts Bond, de leden of derden.

3.2 Aantal spelers per team

Een team dient zich met minimaal vier spelers in te schrijven. Geadviseerd wordt echter om minimaal zes spelers in te schrijven. Een speler is pas speelgerechtigd na betaling en het krijgen van een pasnummer. Iedere speler mag slechts voor één team in de HDB uitkomen.

3.3 NDB aangesloten spelers

Een team mag ongelimiteerd bij de NDB aangesloten spelers inschrijven, echter mag er per wedstrijd slechts één bij de NDB aangesloten eredivisiespeler opgesteld worden. Voor spelers uit de overige divisies is geen limiet ingesteld.

3.4 Transfers en tussentijdse nieuwe spelers

Transfer van een speler tussen twee teams uit de HDB mag enkel plaatsvinden in de transferperiode tussen de eerste en tweede speelbeurt van de competitie. Nieuwe spelers die nog geen lid zijn mogen te allen tijde bijgeschreven worden, maar zijn pas speelgerechtigd na goedkeuring van het bestuur en uitreiking van een pasnummer.

3.5 Jeugdspelers

Jeugdspelers mogen enkel deelnemen aan de competitie als zij onder begeleiding zijn van jeugdbegeleiders, ouders of volwassen teamleden. Er moeten te allen tijde minimaal twee volwassen teamleden aanwezig zijn. Aspiranten t/m 13 jaar mogen enkel deelnemen aan de singles. Jeugdleden van 14 tot 18 jaar mogen wel een volledige wedstrijd spelen. Als de jeugdspeler voor 1 september 18 jaar wordt dan wordt hij vanaf dat seizoen beschouwd als volwassen speler.

4. HDB Competitie

4.1 Aanvang van de wedstrijden

1. De competitieweek loopt vanaf maandag tot en met vrijdag. In onderling overleg tussen de beide teamcaptains mag van deze dagen worden afgeweken. Men is verplicht de competitieleider voordien op de hoogte te brengen naar welke dag de wedstrijd wordt verplaatst.
2. Beide teams moeten om 20.15 uur aanwezig zijn in de betreffende speellocatie. Wanneer het uitspelende team in de locatie binnenkomt, is het thuis spelende team verplicht dit team een kwartier de tijd te geven in te gooien op de wedstrijd baan.
3. De eerste dart moet klokslag 20.30 uur geworpen zijn. Een team dat te laat komt (na 20.30 uur), zonder de tegenstander daarover in te lichten krijgt hiervoor strafpunten toegekend. Indien er een telefonische melding van een overmachtsituatie wordt gedaan, is een uitstel van maximaal een half uur toegestaan.

4. Alle teamleden moeten vermeld staan op de deelnamelijst van het betreffende team, anders mag hij/zij niet deelnemen aan de competitie. Bij controle kan de wedstrijd 0-0 worden verklaard.
5. Een wedstrijd kan begonnen worden door een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moet(en) echter tijdig aankomen om een wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken.
6. Indien beide teams onvolledig zijn, dient de wedstrijd als volgt te worden gespeeld:
 - Beide teams drie spelers aanwezig:
 - Een bezoekende en thuisspelend team plaatsen hun ontbrekende speler(s) op de positie 'D' op het wedstrijdformulier.
 - Alle double- en teampartijen moeten gespeeld worden, waarbij de ontbrekende spelers worden geacht hun darts buiten het dartbord te hebben geworpen.
 - Eén team met drie spelers aanwezig:
 - Het onvolledige team laat de positie 'D' op het wedstrijdformulier open. Deze single wordt niet gespeeld. Dit punt vervalt voor het onvolledige team (en kan dus nog maar acht punten behalen in de wedstrijd). De eindstand gaat wel over 9 punten. De single wordt automatisch met 3-0 gewonnen door het andere team.
 - Alle double- en teampartijen moeten gespeeld worden, waarin positie D van het onvolledige team komt te vervallen. De ontbrekende speler wordt geacht zijn darts buiten het dartbord te hebben geworpen.

4.2 Wedstrijdformulieren

1. Het thuisspelende team vult zijn/haar wedstrijdformulier als eerste in. Dit mag volledig met namen en pasnummers, maar mag ook eerst met enkel de pasnummers worden ingevuld. De pasnummers dienen dus te allen tijde ingevuld te worden. Indien het uitspelende team het wedstrijdformulier daarna volledig heeft ingevuld, vult het thuisspelende team het wedstrijdformulier aan indien van toepassing.
2. Beide teams controleren zowel de pasjes als de spelerslijsten van de tegenstander. Indien door de competitieleider achteraf fraude wordt geconstateerd, wordt er, indien dit formulier is ondertekend door beide captains, de uitslag 0-0 aan gegeven.
3. Eventuele reservespelers dienen voor aanvang van de wedstrijd ingevuld te zijn. De wisseling van spelers tijdens de wedstrijd mag pas plaats vinden na de singles, mits de reservespeler gelijk moet invallen aan het begin van de wedstrijd.
4. Binnen 48 uur dient een kopie/duidelijke foto van het wedstrijdformulier door de competitieleider ontvangen te zijn. Dit kan o.a. via WhatsApp of e-mail.
5. De wedstrijdformulieren dienen tot eind van het seizoen bewaard te worden

4.3 Speltype

Een competitiewedstrijd bestaat uit negen partijen. Het speltype ziet er als volgt uit:

- 4 x single 501 best uit 5.
- 2 x koppel Tac/Tics best uit 3.
- 2 x koppel 501 best uit 5.
- 1 x teamronde 1001

Alle 501 en 1001 hebben een open start en een dubbel finish.

Alle tac/tics worden gespeeld met punten.

4.4 Koppels

Binnen de HDB wordt met open koppels gespeeld. Hiermee wordt bedoeld dat de vier singlespelers (of diegene die zijn ingevallen) vrij ingedeeld mogen worden op het wedstrijdformulier, met een maximum van twee koppels per speler. Hierbij is het niet noodzakelijk om twee keer met dezelfde speler te koppelen. Hieronder een drietal voorbeelden:

Koppel 1: 501 AB	Koppel 1: 501 AD	Koppel 1: 501 AB
Koppel 2: TT CD	Koppel 2: TT AB	Koppel 2: TT CD
Koppel 3: TT CD	Koppel 3: TT BC	Koppel 3: TT AC
Koppel 4: 501 AB	Koppel 4: 501 CD	Koppel 4: 501 BD

Indien er bij één of beide teams slechts drie spelers aanwezig zijn, dan dienen twee koppels met één speler te worden gegooid. Ook hier hoeft dus niet één speler twee keer alleen te gooien en mag ook iemand anders dit doen. Hieronder een tweetal voorbeelden:

Koppel 1: 501 AB	Koppel 1: 501 A
Koppel 2: TT C	Koppel 2: TT AB
Koppel 3: TT C	Koppel 3: TT BC
Koppel 4: 501 AB	Koppel 4: 501 C

4.5 Schrijver

1. Het opschrijven van een score wordt uitgevoerd door een scheidsrechter/ schrijver, aangewezen door de teamcaptain van het thuis spelende team.
2. In voorkomende gevallen kan de HDB een neutrale scheidsrechter/ schrijver aanwijzen, bijvoorbeeld tijdens wedstrijden die competitiebeslissend zijn.
3. Tijdens het werpen blijft de scheidsrechter/ schrijver onbeweeglijk staan. Deze persoon mag niet op eigen initiatief aanwijzingen geven.
4. De speler achter de werplijn mag op elk moment tijdens zijn partij bij de scheidsrechter/ schrijver informeren naar de gescoorde of overgebleven punten. Een scheidsrechter/ schrijver mag echter niet vertellen hoe een speler uit kan gooien.
5. Gedurende de wedstrijd zal de speler niet de bovenkant van de werplijn beroeren, noch zal hij een dart werpen met zijn voeten anders geplaatst dan achter de werplijn.
6. Een speler die een of meerdere darts wenst te gooien van een punt naast de werplijn moet zijn voeten houden achter een denkbeeldige lijn die in het verlengde van de werplijn ligt.
7. Elke speler die de voorgaande twee regels overtreedt zal eerst worden gewaarschuwd door de scheidsrechter/ schrijver in aanwezigheid van zijn teamcaptain. Elke dart hierna gegooid in overtreding van deze regels zal niet tellen en als ongeldig beschouwd en zodanig worden verklaard door de scheidsrechter/ schrijver.
8. Binnen het speelveld mogen zich alleen de scheidsrechter/ schrijver en spelers of teams bevinden.
9. De tegenstander dient zich minimaal één meter van de speler uit het gezichtsveld te bevinden (achter de speler).
10. Tijdens het gooien door een speler dienen alle andere spelers stil te zijn en slechts de speler achter de werplijn is het toegestaan verzoeken tot de scheidsrechter/ schrijver te richten. Interrupties door de andere speler of officials zijn evenmin toegestaan.

11. Gescoorde punten van een geworpen dart tellen pas nadat de worp (3 darts) beëindigd is en de score door de scheidsrechter/ schrijver is genoteerd. De speler moet zijn darts uit het bord verwijderen nadat hij de genoteerde score heeft gecontroleerd.
12. Alle verzoeken om vastgelegde (partijen) scores te controleren dienen plaats te vinden voordat de volgende speler gooit.
13. Verzoeken tot controle van vastgelegde scores of tussentellingen nadat de partij, set of wedstrijd is beëindigd zullen niet gehonoreerd worden.
14. Tijdens de wedstrijden waarbij de spelers om de beurt gooien, dient voor aanvang van de wedstrijd de spelwijze op het scorebord vermeld te worden.
15. Wanneer tijdens een wedstrijd de darts van een speler beschadigd of verloren raken, heeft de speler maximaal 3 minuten de tijd voor reparatie of vervanging.
16. Het is toegestaan in bijzondere gevallen met toestemming van de scheidsrechter/schrijver het speelveld voor maximaal 3 minuten te verlaten (bijv. toilet, lichamelijke klachten, irritatie van contactlenzen etc.)
17. De schrijver is verplicht de gegooide score duidelijk op het scorebord te noteren, de ene score uiterst links en de andere score uiterst rechts.
18. Als het totaal onder de 170 punten komt, dan moet de schrijver een diagonale lijn trekken door de gegooide score en het voorgaande totaal, zodat het huidige totaal duidelijk te zien is en blijft tot er weer verandering van de score komt.
19. De score telt, wanneer de schrijver deze genoteerd heeft.

4.6 Het verzetten van een wedstrijd

1. Wedstrijden moeten altijd binnen de periode gespeeld worden. Dit om competitievervalsing te voorkomen. Mocht er zich een overmacht situatie voordoen, dan wordt hierover beslist door het bestuur.
2. Teams die 72 uur voor aanvang van de wedstrijd benaderd worden om een wedstrijd te verzetten zijn verplicht mee te werken aan het verzetten van de wedstrijd.
3. Een team dat een wedstrijddatum wil aanpassen, maar de tegenstander hierover niet 72 uur voor aanvang inlicht, krijgt sancties opgelegd.
4. Wanneer een wedstrijd verzet wordt, moet niet alleen de captain van het andere team worden ingelicht, maar ook de competitieleider. De competitieleider moet in alle gevallen, waarin wordt afgeweken van de aangegeven speeldatum, op de hoogte worden gesteld. Beide teams zijn verplicht de competitieleider te contacteren en in te lichten over de nieuwe afspraak. De captain van het verzettende team informeert de competitieleider daarbij tevens over de reden van verzetten.
5. Een team dat een wedstrijd wil verzetten heeft de volgende opties:
 - De wedstrijd wordt omgedraaid
 - De wedstrijd wordt binnen twee weken gespeeld
 - De wedstrijd wordt eerder gespeeld dan de oorspronkelijke datum
6. De wedstrijd mag alleen worden aangemeld in een kortere tijd dan 72 uur als er sprake is van overmacht zoals o.a. sterfgevallen, hevige weersomstandigheden etc.
7. Per seizoenhelft mogen er maximaal twee wedstrijden verzet worden naar een latere datum, tenzij de wedstrijd wordt omgedraaid. Als er per seizoenhelft toch meer dan twee wedstrijden later worden gespeeld, dan worden er sancties opgelegd zoals aangegeven in de strafpuntenlijst.

4.7 Kampioen

1. Het team dat aan het einde van het seizoen de meeste wedstrijdpunten heeft behaald, is kampioen. Indien twee of meer teams het hoogste aantal punten heeft behaald, geldt het onderlinge resultaat. Is dit puntenaantal ook gelijk dan wordt er een beslissingswedstrijd gespeeld op neutraal terrein. Het winnende team van deze wedstrijd is kampioen. Deze regel is ook van toepassing bij teams die 2^e of 3^e zijn geëindigd).
2. De speler of speelster met het hoogste percentage gewonnen wedstrijden is de singlekampioen. Hij/zij moet wel minimaal 50% van de wedstrijden hebben gegooid. Bij een gelijke stand van het percentage geldt vervolgens het hoogste percentage gewonnen legs. Naast deze ranking worden tevens de 180 scores en hoogste uitworpen geregistreerd.

5. Halderberge Trophy

5.1 Aanvang van de wedstrijden

De Halderberge Trophy is een bekertoernooi alleen bestemd voor teams uit de HDB. In de Halderberge Trophy gelden dezelfde regels als in de reguliere competitie. De beker bestaat enkel uit koppelwedstrijden en iedere leg telt mee voor de uitslag.

5.2 Speltype

De Halderberge Trophy wordt gespeeld volgens het zogeheten voetbalpuntensysteem, d.w.z. dat een team na winst drie punten krijgt, bij gelijk spel één punt en bij verlies nul punten. De gewonnen wedstrijden telt hierbij mee als doelsaldo. In totaal zijn er tien partijen per wedstrijd:

1x Round Robin	best uit 5 legs, 1 leg per speler
2 x koppel	501, best uit 3 legs
2 x koppel	301, best uit 3 legs
2 x koppel	Tac/Tics best uit 3 legs
2x captain keuze	501, best uit 5 legs
Teamronde	1001

Alle 501 en 1001 hebben een open start en een dubbel finish.

Alle tac/tics worden gespeeld met punten.

Alle 301 hebben een dubbel start en een dubbel finish.

5.3 Het verzetten van de wedstrijden

Een wedstrijd kan alleen gespeeld worden in dezelfde week, mits er sprake is van een overmachtsituatie. In dat geval beslist het bestuur in overleg met beide captains en bekerleider .

In overleg met de bekerleider mag de wedstrijd ook eerder worden gespeeld, wanneer het de reguliere competitie niet hindert.

5.4 Finaledag

De finaledag tussen de laatste vier teams van de Halderberge Trophy (zowel winnaars- als verliezersronde) worden gespeeld in een speelgelegenheid binnen de HDB. Dit wordt per jaar aangewezen door het bestuur en tenminste een week van tevoren aangegeven bij de spelers/captains.

6. Jurgen Oonincx Schaal

6.1 Jurgen Oonincx Schaal

Als eerbetoon aan één van de grootste dartzalenten uit Halderberge, die helaas te vroeg is overleden, wordt jaarlijks voor de Jurgen Oonincx Schaal gespeeld. Deze wedstrijd zal de week voor de start van de competitie gespeeld worden en zal gaan tussen de competitiekampioen en de Halderberge Trophy kampioen. De wedstrijd wordt ieder jaar gespeeld in Café - Cafeteria 't Schuitje te Oudenbosch. Mocht de kampioen en bekerwinnaar gewonnen zijn door hetzelfde team dan gaat het speelbewijs naar de verliezend finalist van de Halderberge Trophy. De winnaar mag zich aan jaar lang trotse kampioen noemen van de Jurgen Oonincx Schaal.

6.2 Aanvang van de wedstrijd

Voor de Jurgen Oonincx Schaal gelden dezelfde regels als in de reguliere competitie. De speeldag van de wedstrijd wordt bepaald i.o.m. beide teams en zal in één wedstrijd worden beslist.

6.3 Wedstrijdformulier

Tijdens deze wedstrijd is er iemand van het bestuur aanwezig om alles in goede banen te leiden.

Het bestuur zal het wedstrijdformulier meenemen en correct verwerken.

Op deze dag zal er door beide teams onafhankelijk een wedstrijdformulier worden ingevuld en daarna elkaars opstelling worden overgenomen op hun eigen formulier.

6.4 Speltype

Het speltype in de wedstrijd om de Jurgen Oonincx Schaal betreft het volgende:

4 x singel	501	best uit 5.
2 x koppel	701	best uit 5.
2 x koppel	Tac/Tics	best uit 3.
Teamronde	1001	

De spellen 501, 701, 1001 hebben een open start en een dubbel finish.

De tac/tics wordt gespeeld met punten.

Net als bij de reguliere competitie wordt tijdens de Jurgen Oonincx schaal gespeeld met open koppels.

7. Competitieleiders/controleurs

7.1 Competitieleider

1. De competitieleider zorgt er voor dat uiterlijk dinsdagavond de standen zijn bijgewerkt en doorgemailed naar de captains (singlelijsten dienen uiterlijk woensdag na de periode te zijn bijgewerkt).
2. Een competitieleider is niet verantwoordelijk voor het in handen krijgen van de wedstrijdformulieren, deze verantwoordelijkheid ligt bij de captains. Een competitieleider kan strafpunten toekennen bij overtredingen, hij zij moet wel het betreffende team informeren over het strafbaar feit.

7.2 Controleurs

Captains zijn verplicht de pasjes en deelnamelijsten te controleren, tevens kan er een controle plaats vinden door:

1. Competitieleider
2. De bestuursleden van de HDB
3. De door de HDB speciaal aangewezen personen die zich als zodanig moeten kunnen legitimeren

8. Strafbepaling

1. Wanneer men een reden ziet tot protesteren, mag men de wedstrijd wel spelen. Binnen 24 uur moet men contact opnemen met de competitieleider om de klacht neer te leggen. Wanneer deze zaken invloed hebben op de uitslag en men is het niet eens met het verloop van de wedstrijd, mag het protesterende team het wedstrijdformulier niet ondertekenen. Als er op het ingeleverde wedstrijdformulier een uitslag is vermeld en beide teamcaptains hebben het formulier ondertekend, kan men hier geen protest meer tegen aantekenen.
2. Gebeuren er zaken tijdens de wedstrijd waartegen men wenst te protesteren, mag de wedstrijd worden afgebroken. De wedstrijd krijgt dan een voorlopige uitslag van 0-0 tot na uitspraak van de competitieleider.
3. Als men wil protesteren tegen een beslissing van de competitieleider, kan men schriftelijk protest indienen bij de tuchtrechtspraak van de HDB (tucht.hdb@gmail.com). Dit dient binnen 14 dagen te gebeuren na dagtekening van de uitspraak van de competitieleider.
4. De tuchtrechtspraak van de HDB behandelt alle protesten ten aanzien van de competitie welke door spelers en teams bij hem worden ingediend. Deze protesten dienen schriftelijk te worden ingediend binnen 14 dagen na de speeldag waarop het protest betrekking heeft.
5. Bedreigingen jegens het bestuur, competitieleiders, reguliere leden en andere organen binnen de HDB worden meteen als zaak bij de tuchtrechtspraak neergelegd.
6. Voorts wordt als overtreding aangemerkt elk handelen of nalaten, waarbij een lid zich jegens een ander lid, vereniging, team, orgaan, of een commissie niet gedraagt naar hetgeen door de redelijkheid en billijkheid wordt verlangd.

9. Materiele bepalingen

1. Het dartsbord dient te voldoen aan de volgende eisen:
 - a. Een officieel wedstrijd dartsbord
 - b. In goede staat, zonder beschadigingen
 - c. Volkomen vlak
 - d. De draden moeten goed zichtbaar zijn en mogen niet hinderlijk glimmen
 - e. De nummering moet aanwezig zijn en op de juiste wijze aangegeven
2. De bull van het dartsbord moet zich op een hoogte bevinden van 1,73 meter, (+ 0,5 – 0,5 cm), verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn.
3. De achterkant van de werplijn moet zich op 2,37 meter bevinden, gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartsbord. De werpafstand begint achter de werplijn. De werplijn moet duidelijk door een drempel (oche) worden aangegeven. De hoogte van de oche bedraagt tussen de 3,5 en 6 centimeter (onthefving voor deze afmeting is aan te vragen bij de baancontroleur). De lengte bedraagt minimaal 60 centimeter. Diagonaal vanuit de bull tot de achterkant van de werplijn is 2,93 meter.
4. De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt aangetekend op een scorebord. Dit scorebord moet naast het dartsbord zijn opgehangen en duidelijk zichtbaar zijn voor de dartsplayer. Het gebruik van krijtborden is niet toegestaan. Het gebruik van elektronische scoreborden is alleen toegestaan als aanvulling op een normaal schrijfbord en dient een publiek doel, deze scores zijn niet officieel.
5. Het is verplicht een scorebord naast het dartsbord te hangen, de afstand tussen hart schrijfbord en het hart van het dartsbord mag maximaal 2 meter zijn.
6. Rondom de speler moet een vrije ruimte zijn van minimaal 1 meter.
7. De dartsborden moeten voldoende worden belicht door juist ingestelde lampen, minimaal 1 per bord met een lichtsterkte van ten minste 100 Watt of twee spotlampen van minimaal 60 Watt elk.
8. Ook TL armatuur is toegestaan, mits dat de schaduwwerking bijna in zijn geheel verdwenen is en er voldoende licht wordt gegenereerd, dit kunt u het beste bewerkstelligen door kleur 94 voor de TL te gebruiken. Een dartspijl mag maximaal uit drie delen bestaan, namelijk de barrel + naaldachtige punt, shaft en flight. (Vervangbare punten met schroefdraad worden niet als een apart deel gerekend) Elke soort darts kan worden gebruikt, voor zover hun lengte niet meer is dan 20cm en het gewicht niet meer dan 50 gram. Er is geen regel voor het minimum gewicht.

10. Slotwoord

1. Als het bestuur het noodzakelijk acht voor een goed verloop van de competitie, mag zij in uitzonderingsgevallen dispensatie verlenen m.b.t. tot de plaatsing van een team of persoon in afwijking van de reglementen. Alvorens het bestuur van dit recht gebruik maakt, dient hij alle betrokken partijen te horen in aanwezigheid van tenminste twee leden van het bestuur. De competitieleider en de bestuursleden van de HDB hebben stemrecht. Bij het staken van de stemmen telt de stem van de voorzitter dubbel. Het bestuur dient het besluit kenbaar te maken door publicatie. Protesten kunnen dan tot twee weken na publicatiedatum schriftelijk kenbaar gemaakt worden aan het bestuur.
2. Daar waarin dit reglement niet voorziet beslist het bestuur.